



# Quille ORANGE

## Niveau II

### CERTIFICATION



#### OBJECTIFS SPORTIFS

<b>Lancer une boule sur la piste en touchant la quille 1</b>	<b>Réaliser les spares 7 et 10</b>
--	------------------------------------

#### Exigences sportives

<ul style="list-style-type: none"><li>• 50% quille 1</li><li>• 50% quille 7</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 50% quille 10</li></ul>
---	---

#### EXAMEN QUILLE ORANGE

##### EXERCICE 1 : Quille 1

<b>Objectif :</b>	<b>Etre capable de toucher la quille 1 au premier lancer</b>
Critères de réussite :	10 lancers réussis sur 20 dans le cadre de 2 parties.

##### EXERCICE 2 : Quille 7

<b>Objectif :</b>	<b>Etre capable de toucher la quille 7</b>
Critères de réussite :	3 lancers réussis sur 6.

##### EXERCICE 3 : Quille 10

<b>Objectif :</b>	<b>Etre capable de toucher la quille 10</b>
Critères de réussite :	3 lancers réussis sur 6.



# Quille ORANGE

## Niveau II

### CERTIFICATION



<b>LIGUE REGIONALE DE :</b>	
<b>NOM du COORDONNATEUR :</b>	
NOMS DES JURES	QUALITE

SESSION DE CERTIFICATION DU :

Certifie que les candidats dont les noms suivent ont satisfait à la certification de la  
**Quille ORANGE, niveau II**

*NB : Dès réception de cette liste, la FFBSQ intègre dans ses statistiques fédérales les nouveaux diplômés et adresse à la région et ETR (si existant) l'écusson correspondant pour chaque joueur*

Nom, prénom des candidats	N° licence	Cat*	Mail

\*(P-B-M-C-JA-JB-S-V1-V2-V3)

Signature du coordonnateur

Signature du Président  
du CSR

Signature du Président de la  
Ligue régionale



# Quille ORANGE - Niveau II

## FEUILLE D'EVALUATION

### EXERCICE 1 – QUILLE 1



Nom :	Emargement du candidat :
Prénom :	
Catégorie : <input type="checkbox"/> P <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> J <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> V	

#### Objectif : Etre capable de toucher la quille 1 au premier lancer

Le candidat effectue deux parties sans les scorer et note son score après chaque lancer. Il doit toucher 10 fois minimum la quille n°1 sur 2 parties.

0 point par quille 1 non touchée - 1 point par quille 1 touchée.

#### Partie 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
										TOTAL
										/10

#### Partie 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
										TOTAL
										/10

Partie 1 : Total quilles 1 touchées	___ /10
Partie 2 : Total quilles 1 touchées	___ /10
<b>TOTAL</b>	___ / 20
<b>VALIDATION</b> Pour valider l'épreuve, il faut minimum 10	<input type="checkbox"/> OUI <input type="checkbox"/> NON
NOMS des jurés :	Signature :

# Quille ORANGE - Niveau II

## FEUILLE D'EVALUATION

### EXERCICE 2 – QUILLE 7



Nom : Prénom : Catégorie : <input type="checkbox"/> P <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> J <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> V	<b>Emargement du candidat :</b>  
---	---

**Objectif : Etre capable de toucher la quille 7**

Le candidat effectue 6 lancers avec toutes les quilles positionnées. Le candidat doit toucher 3 fois la quille 7 sur 6 lancers.

1 point par lancer réussi.

						TOTAL
Lancer 1	Lancer 2	Lancer 3	Lancer 4	Lancer 5	Lancer 6	_____ / 6
<b>VALIDATION</b> Pour valider l'épreuve, il faut minimum 3				<input type="checkbox"/> OUI		<input type="checkbox"/> NON
NOMS des jurés :				Signature :		

# Quille ORANGE - Niveau II

## FEUILLE D'ÉVALUATION

### EXERCICE 3 – QUILLE 10



Nom :	Emargement du candidat :
Prénom :	
Catégorie : <input type="checkbox"/> P <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> J <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> V	

**Objectif : Etre capable de toucher la quille 10**

Le candidat effectue 6 lancers avec toutes les quilles positionnées. Le candidat doit toucher 3 fois la quille 10 sur 6 lancers.

1 point par lancer réussi.

						TOTAL
Lancer 1	Lancer 2	Lancer 3	Lancer 4	Lancer 5	Lancer 6	_____ / 6
<b>VALIDATION</b> Pour valider l'épreuve, il faut minimum 3				<input type="checkbox"/> OUI		<input type="checkbox"/> NON
NOMS des jurés :				Signature :		

Après l'évaluation, des conseils peuvent être donnés aux joueurs sur la façon dont ils ont réalisé les exercices (exactitude des décalages, le comptage des points ....)

# Quille ORANGE - Niveau II

## FEUILLE D'EVALUATION



### RECAPITULATIF DES NOTES

(Réservé au jury)

NOM du candidat : \_\_\_\_\_

EXERCICES	VALIDATION	
Quilles 1	<input type="checkbox"/> OUI	<input type="checkbox"/> NON
Quilles 7	<input type="checkbox"/> OUI	<input type="checkbox"/> NON
Quilles 10	<input type="checkbox"/> OUI	<input type="checkbox"/> NON

**Tous les exercices doivent être réussis pour obtenir la validation de la quille orange.**

### RESULTAT DE LA CERTIFICATION QUILLE ORANGE

ADMIS

NON ADMIS

Date :

Signature des membres du jury :

Signature du coordonnateur