

EZLexer - Programmation des décalages par index

Il est fréquent dans une compétition fédérale d'avoir dans un centre, sur un même tour (« match » Lexer), des joueurs qui vont figurer dans des classements différents. Quelques exemples :

- Compétitions avec catégories d'âge (jeunes ou seniors +)
- Compétitions multi-départementales
- Compétitions avec mélange de catégories (Honneur et Excellence)
- Compétitions avec Hommes et Dames

Dans ces cas, il est préférable que les différentes catégories puissent évoluer dans des zones spécifiques du centre, par exemple les hommes à gauche et les femmes à droite. Si on utilise les décalages classiques pour l'ensemble des pistes du centre, cet ordre initial va être modifié à chaque décalage. Il se peut alors que les qualifications ou même le podium de la compétition se joue entre des joueurs qui sont très éloignés sur les pistes, ce qui ne favorise pas le suivi de la compétition, ni pour le public, ni surtout pour les joueurs en concurrence.

Il existe une solution qui consiste à créer autant de matches que de catégories et à lancer ces matches en simultané dans le centre. Cela complique l'interface avec le logiciel de scoring, que ce soit pour le lancement ou la récupération des scores de chaque match. Il faut dans ce cas utiliser pour chaque match un « Group interface » différent (cf. Fiche pratique EZLexer_Matches_parallèles).

Une solution plus simple existe : utiliser le décalage par index qui permet de gérer indépendamment plusieurs zones d'un centre dans le même match. On va prendre l'exemple d'un match se déroulant sur les 16 pistes d'un centre avec 10 pistes à gauche pour les hommes (20 joueurs) et 6 pistes à droite pour les dames (12 joueuses). A noter que dans ce cas, si vous souhaitez faciliter le placement sur les pistes, il est très simple de limiter temporairement le nombre de pistes à 10, d'inscrire les 20 joueurs en premier et de faire un placement aléatoire en un seul clic. Ensuite vous remettez le nombre de pistes à 16, vous inscrivez les 12 joueuses et vous refaites un placement aléatoire qui se fera donc de la 11 à la 16 qui sont restées inoccupées.

Supposons qu'on veuille faire un décalage classique vers la droite entre les deux séries de 4 lignes. Rappelons que ce type décalage doit toujours se faire en fonction du nombre de pistes utilisées. Dans ce cas, on décalera les joueurs de 5 vers la droite et les joueuses de 3 vers la droite en restant dans les zones choisies au départ. On choisit alors pour ce tour « Configuration de jeu personnalisée » et le Type de décalage « Personnalisé par index ».

Modifier match (01 23/03 poule a) ?

Informations et caractéristiques match

Date: 23/03/2025 ... Heure: 09:00 Intitulé: Poule A

Joué dans le bowling: Pas encore de partie Type de scores (globalisation): Automatique Interface scoring: Interface par défaut

Boules d'essai activées Match annulé

Configuration de jeu

Configuration de jeu personnalisée

1ere piste: 1 Nb piste: 16 Nb partie: 8 Joueur/piste: 2

type de décalage: Personnalisé par index ... décaler de: 3 Les n parties: 2 Décalage étendu:

Pistes à exclure:

Mode étendu Ok Annuler

On clique sur les 3 points juste à gauche du type de décalage et on obtient une matrice de positionnement :

Matrice de positionnement

Gestion du positionnement des joueurs ou équipes sur les pistes

1..8

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

Ajouter
Créer...
Identique
Importer...
Exporter...

En faisant glisser la souris de 1-1 en 8-10, on choisit la zone qui concerne les 10 premières pistes (qui passe en quadrillage bleu) puis on clique sur le bouton « Créer »

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																

Ajouter
Créer...
Identique
Importer...
Exporter...

On programme alors pour ces 10 pistes le décalage choisi, 5 vers la droite après 4 parties, puis on clique sur OK.

Création d'une matrice
Création automatique d'une matrice suivant configuration

Type de décalage : Décalage vers la droite décaler de : 5 Les n parties : 4 1er rang : 1 Division : 1 Décalage étend : Sortir équipe absente : Ne rien faire

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5
6	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5
7	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5
8	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5

Ok

On obtient la grille qui décrit le décalage qui va être appliqué, par exemple les joueurs qui ont débuté sur la piste 1 vont se retrouver sur la piste 6...

Il suffit alors de répéter le processus pour la zone de la matrice de 1-11 à 8-16 et de créer pour cette zone le décalage de 3 vers la droite après 4 parties. On obtient la matrice finale complète :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
3	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
4	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
5	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5	14	15	16	11	12	13
6	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5	14	15	16	11	12	13
7	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5	14	15	16	11	12	13
8	6	7	8	9	10	1	2	3	4	5	14	15	16	11	12	13

On est gagnant sur tous les tableaux :

- Un seul match à lancer vers le logiciel de scoring
- Une seule récupération des scores
- Moins de mouvements sur les pistes entre les deux séries puisque chacun reste dans sa zone de jeu
- Meilleur suivi de la compétition

Pour toute question : Bernard PUJOL

- Mail csnb.ezlexer@ffbsq.org Tel 06 30 91 02 58